

Turnirji U-7, TOREK 19.05.2026

5. krog 17:00

	Zap.št	Sodelujoče ekipe
Športni park GORIŠNICA	1	Ormož
	2	Gorišnica
	3	Cirkulane
	4	Korant Bukovci
MESTNI STADION na PTUJU (UT)	1	Grajena
	2	Podvinci ElektroHanza
	3	Intera Drava
	4	Klopotec Tržec
	5	Klopotec Podlehnik
Športni park HAJDINA	1	Majšperk
	2	Aluminij
	3	Hajdoše
	4	Leskovec
	5	Dornava Hermes
Športni park ZGORNJA POLSKAVA	1	Oplotnica
	2	Zg. Polskava
	3	Ugovec
	4	Kety Emmi&Impol Bistrica
	5	Pragersko

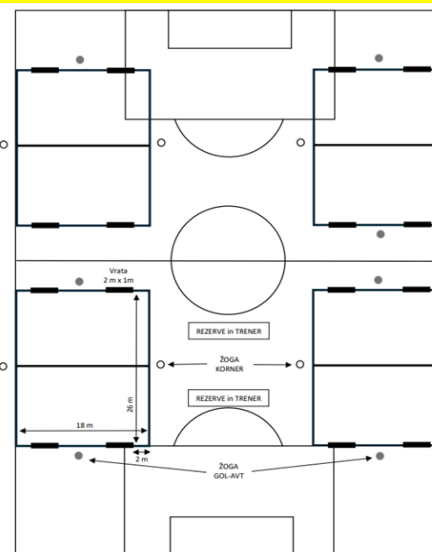
Skupine, v kateri sodelujejo 4 ekipe, igrajo po sistemu (Bergerjeve tablice):

1:4, 2:3
1:2, 4:3
3:1, 2:4

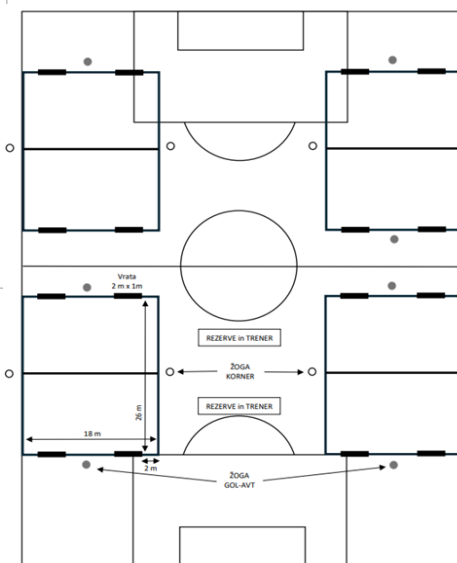
Skupine, v kateri sodeluje 5 ekip, igrajo po sistemu (Bergerjeve tablice):

1: (6), 2:5, 3:4
(6):4, 5:3, 1:2
2:(6), 3:1, 4:5
(6):5, 1:4, 2:3
3:(6), 4:2, 5:1

V primeru 5 ekip se postavi dodatno 3 igrišče



Slika 1: Igrišče za igro 3 : 3.



Slika 1: Igrišče za igro 3 : 3.

NAVODILA ZA ORGANIZACIJO TURNIRJEV MLAJŠIH CICIBANOV U7

IGRIŠČE 26 m x 18 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).
ŽOGA Velikost št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4.

NAČIN IGRANJA 3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču brez vratarjev.

ORGANIZACIJA TURNIRJA Klub, ki organizira turnir vzpostavi komunikacijo z ostalimi klubi vsaj 10 dni pred turnirjem. Zadalžen je za postavitev igrišč kot predvidevajo pozicije in voditi turnir po predvidenem sistemu.

IGRALNI ČAS Igralni čas vsake tekme je odvisno od števila ekip. Skupni igralni čas ne sme presežati 50 min.

RAZPORED TEKEM Primer 4 ekip: tekma 1- 1:4 in 2:3; tekma 2- 1:2 in 4:3; tekma 3- 3:1 in 2:4.

PRIMER NA IGRIŠČU
1. KROG:
EKIPA 1 : EKIPA 4 (15 min)
EKIPA 2 : EKIPA 3 (15 min)

2. KROG:
EKIPA 1 : EKIPA 2 (15 min)
EKIPA 4 : EKIPA 3 (15 min)

3. KROG:
EKIPA 1 : EKIPA 3 (15 min)
EKIPA 2 : EKIPA 4 (15 min)

PRAVILA TEKMOVANJA MLAJŠIH CICIBANOV U7

IGRIŠČE 26 m x 18 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).
ŽOGA Velikost št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4.

NAČIN IGRANJA 3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču brez vratarjev.

ORGANIZACIJA IGRANJA Tekmovanje bo organizirano v obliki turnirja.

IGRALNI ČAS Skupni igralni čas ne sme presežati 50 minut.

ŠTEVILO IGRALCEV Maks. število prijavljenih igralcev ene ekipe je osem (8). V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

UDRACI, VMETAVANJA,... Začetni udarec, avt, kot se izvajajo s podajo ali vodenjem. Kot se izvaja na označenem klobučku na stičišču sredinske in vzdolžne črte. Gol-avt se izvaja na označenem klobučku med malimi vrati.

DODATNA PRAVILA V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata.

Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.