

NAVODILA ZA ORGANIZACIJO TURNIRJA MLAJŠIH CICIBANOV U9

IGRIŠČE 5:5

40 m x 25 m. Velikost vrat 5 x 2 m, ki so položena na tla ali znižana na 1,5 m.

IGRIŠČE 4:4

30 m x 20 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).

ŽOGA

Velikost št. 4 (priporočljivo model »light«.)

ORGANIZACIJA TURNIRJA

Klub, ki organizira turnir vzpostavi komunikacijo z ostalimi klubi **vsaj 10 dni** pred turnirjem. Zadolžen je za postavitve igrišč kot predvidevajo propozicije in voditi turnir po predvidenem sistemu.

IGRALNI ČAS

Igralni čas vsake tekme je 2 x 10 min.

RAZPORED TEKEM

Primer 4 ekip: tekma 1- 1:4 in 2:3; tekma 2- 1:2 in 4:3; tekma 3- 3:1 in 2:4.

PRIMER NA IGRIŠČU

1. KROG:

EKIPA 1 : EKIPA 4 (igrišče 5:5) 10 min

EKIPA 1 : EKIPA 4 (igrišče 4:4) 10 min

Sledi menjava igrišč in novi tekmi po 10 min.

Skupaj 20 min.

EKIPA 2 : EKIPA 3 (igrišče 5:5) 10 min

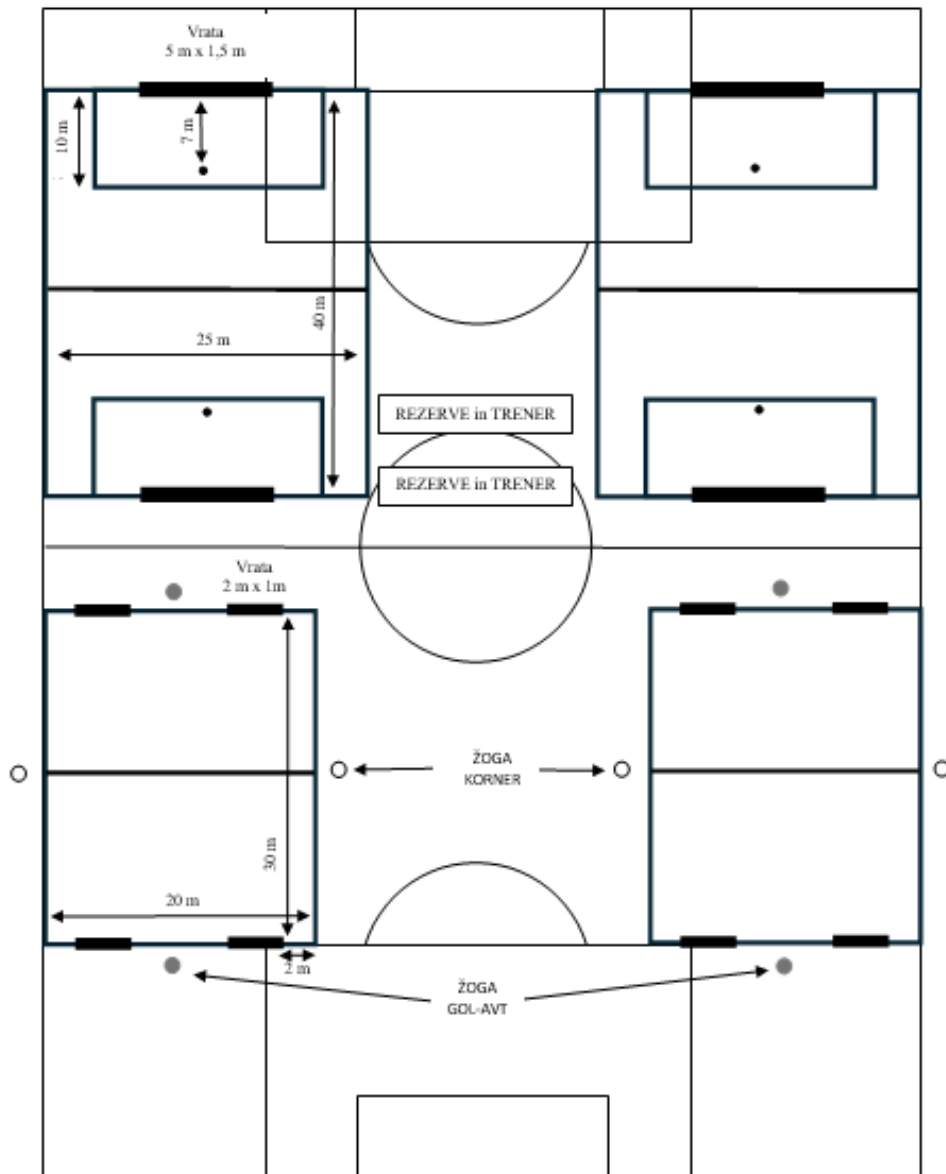
EKIPA 2 : EKIPA 3 (igrišče 4:4) 10 min

Sledi menjava igrišč in novi tekmi po 10 min.

Skupaj 20 min.

KONEC PRVEGA KROGA, SLEDITA ŠE DVA KROGA TEKEM.

PRAVILA TEKMOVANJA MLAJŠIH CICIBANOV U9



Slika 1: Igrišča za igro 5:5 in 4:4.

IGRIŠČE 5:5

40 m x 25 m. Velikost vrat 5 x 2 m, ki so položena na tla ali znižana na 1,5 m.

IGRIŠČE 4:4

30 m x 20 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).

ŽOGA

Velikost št. 4 (priporočljivo model »light«.)

ORGANIZACIJA IGRANJA

Tekmovanje bo organizirano v obliki turnirja. Igra poteka na dveh igriščih različnih dimenzij in pravil.

IGRALNI ČAS

Igralni čas vsake tekme je 2 x 10 min. Skupni igralni čas ne sme presegati 60 minut.

ŠTEVILO IGRALCEV

Maks. število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14). V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

UDRACI, VMETAVANJA,..

Začetni udarec, avt in kot se izvajajo s podajo ali vodenjem.

DODATNA PRAVILA

V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata.

Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.

V igri 5:5 pri udarcu od vrat žoga ne sme direktno po zraku priti sredinske črte.