

Nogometna zveza Slovenije
Football Association of Slovenia
Predoslje 40a, p.p. 130
4000 Kranj, Slovenija
T: 00386 4 27 59 400, 00386 4 27 59 401
F: 00386 4 27 59 456
fas@nzs.si, www.nzs.si, www.football.si



Okrožnica 21/19

Brdo pri Kranju, 26.06.2019

Št.: 21/19

Ozn.: GP

SP/RPČ

Zadeva: Sestava članskih lig (3. SNL) v TL 2019/20

Spoštovani,

obveščamo vas, da je Izvršni odbor NZS na podlagi 27. člena Statuta Nogometne zveze Slovenije, Sklepov za tekmovanja v organizaciji NZS v članskih kategorijah ter Sprememb in dopolnitve Sklepov za tekmovanja v organizaciji NZS v članski kategoriji, ki se nanašajo na spremembo tekmovalnega sistema na nivoju 3. SNL, na svoji 38. korespondenčni seji dne 26.06.2019 potrdil sestavo 3. SNL v tekmovalnem letu 2019/2020.

Na podlagi doseženih športnih rezultatov v TL 2018/2019, rezultatov uradnih licenčnih postopkov ter določil Sklepov o popolnjevanju lig, je IO NZS sprejel naslednje sklepe:

3. Slovensko nogometno ligo zahod v tekmovalnem letu 2019/2020 sestavlja 14 ekip:

1. ND Ilirija 1911
2. NK Tolmin
3. NK Vipava
4. ND Primorje
5. ND Adria
6. MNK Izola
7. NK Bled
8. NK Brinje-Grosuplje
9. ŠD Tabor 69 Vižmarje-Brod
10. NK Svoboda Ljubljana
11. ŠD Šenčur
12. NK Žiri
13. NK Sava Kranj
14. NK Kočevje

3. Slovensko nogometno ligo vzhod v tekmovalnem letu 2019/2020 sestavlja 12 ekip:

1. ND Dravinja
2. ŠD Šmartno ob Paki
3. NK Bistrica iz Slovenske Bistrice
4. ŠD Videm pri Ptuj

5. NK Šampion
6. NK Zreče
7. NK Odranci
8. NK Ljutomer
9. ŠD NK Veržej
10. ŠNK Radgona
11. NK Podvinci
12. DNŠ Prevalje

Za dodatne informacije vam je na voljo tekmovalno-licenčni sektor v okviru strokovne službe NZS.

S spoštovanjem,

Nogometna zveza Slovenije

Martin Koželj

Generalni sekretar NZS



Poslati:

- Medobčinske nogometne zveze;
- ZNSS, ZNTS;
- Nogometni klubi (v tekmovanjih NZS);
- Člani organov in komisij NZS;
- Sodniki, delegati in kontrolorji (na listah NZS).
- Člani NO NZS;
- Člani IO NZS;
- Častni predsednik NZS;
- Direktor in selektorji nogometnih reprezentanc;
- Arhiv, tu.