

NAVODILA ZA ORGANIZACIJO TURNIRJEV MLAJŠIH CICIBANOV U7

IGRIŠČE 26 m x 18 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).
ŽOGA Velikost št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4.

NAČIN IGRANJA 3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču brez vratarjev.

ORGANIZACIJA TURNIRJA Klub, ki organizira turnir vzpostavi komunikacijo z ostalimi klubi **vsaj 10 dni** pred turnirjem. Zadolžen je za postavitve igrišč kot predvidevajo propozicije in voditi turnir po predvidenem sistemu.

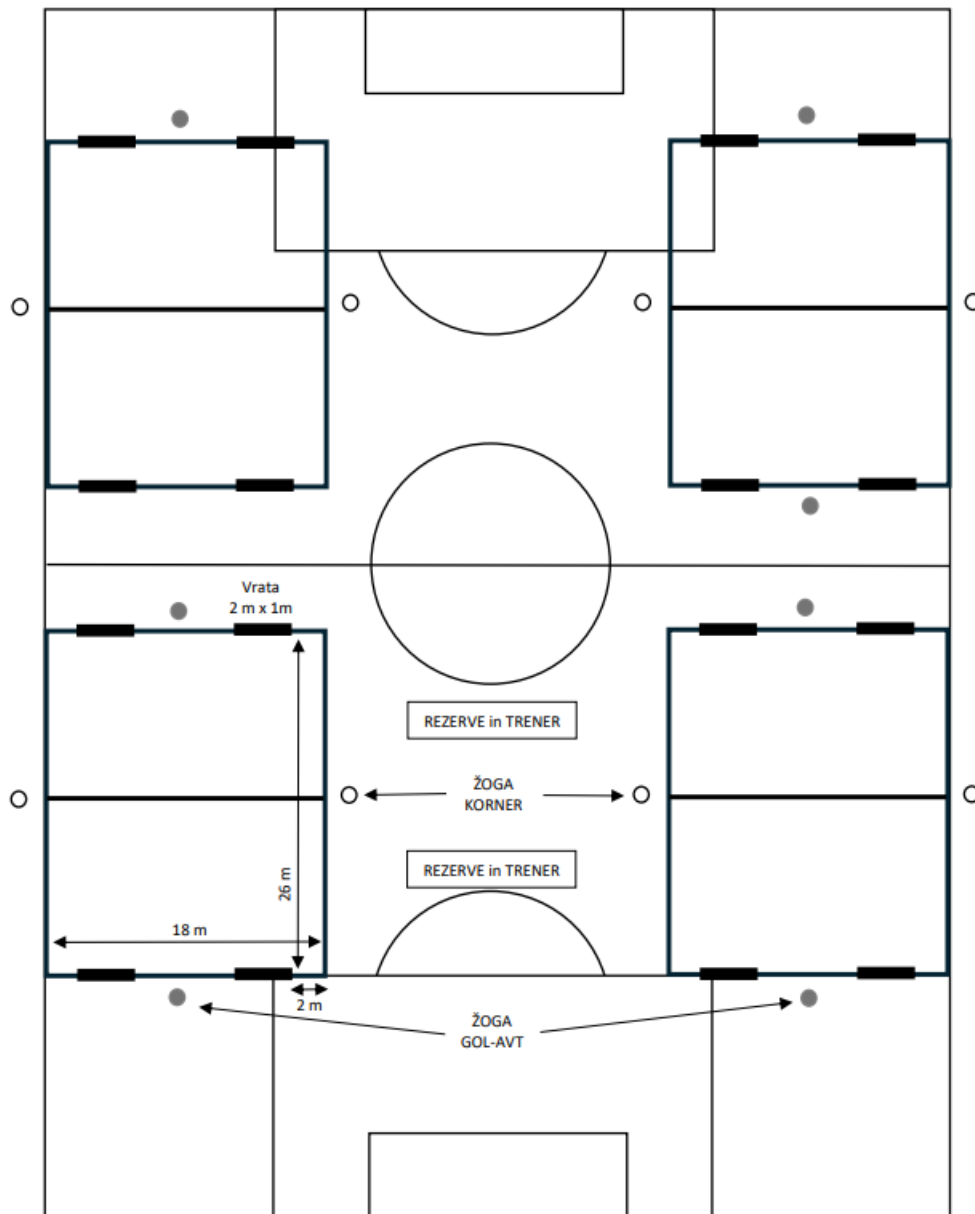
IGRALNI ČAS Igralni čas vsake tekme je odvisno od števila ekip. Skupni igralni čas ne sme presegati 50 min.

RAZPORED TEKEM Primer 4 ekip: tekma 1- 1:4 in 2:3; tekma 2- 1:2 in 4:3; tekma 3- 3:1 in 2:4.

PRIMER NA IGRIŠČU
1. KROG:
EKIPA 1 : EKIPA 4 (15 min)
EKIPA 2 : EKIPA 3 (15 min)

2. KROG:
EKIPA 1 : EKIPA 2 (15 min)
EKIPA 4 : EKIPA 3 (15 min)

3. KROG:
EKIPA 1 : EKIPA 3 (15 min)
EKIPA 2 : EKIPA 4 (15 min)



Slika 1: Igrišče za igro 3 : 3.

PRAVILA TEKMOVANJA MLAJŠIH CICIBANOV U7

IGRIŠČE 26 m x 18 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).
ŽOGA Velikost št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4.

NAČIN IGRANJA 3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču brez vratarjev.

ORGANIZACIJA IGRANJA Tekmovanje bo organizirano v obliki turnirja.

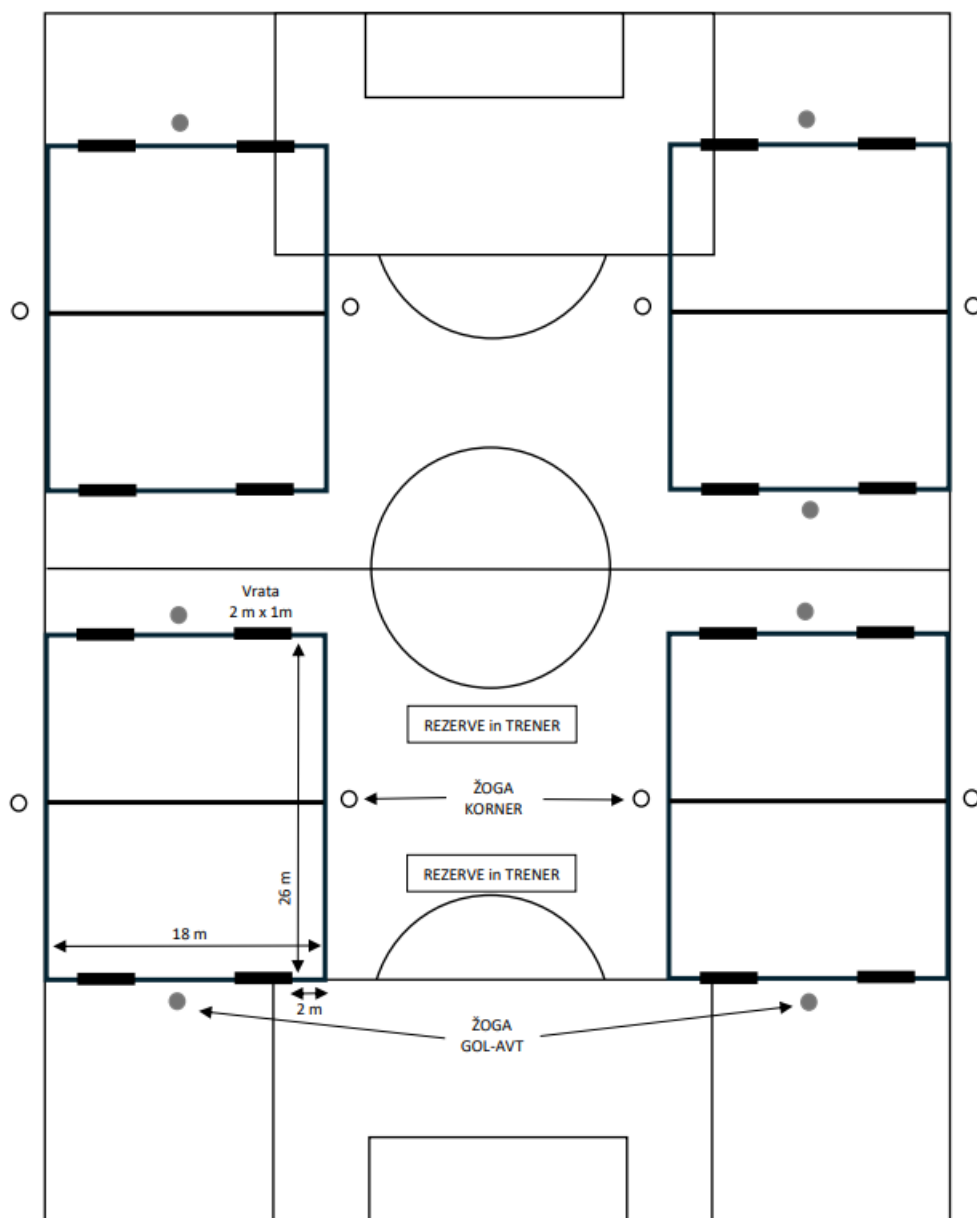
IGRALNI ČAS Skupni igralni čas ne sme presegati 50 minut.

ŠTEVILO IGRALCEV Maks. število prijavljenih igralcev ene ekipe je osem (8). V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

UDRACI, VMETAVANJA,.. Začetni udarec, avt, kot se izvajajo s podajo ali vodenjem. Kot se izvaja na označenem klobučku na stičišču sredinske in vzdolžne črte. Gol-avt se izvaja na označenem klobučku med malimi vrati.

DODATNA PRAVILA V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata.

Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.



Slika 1: Igrišče za igro 3 : 3.