

Turnirji U-7, sreda 17.09.2025

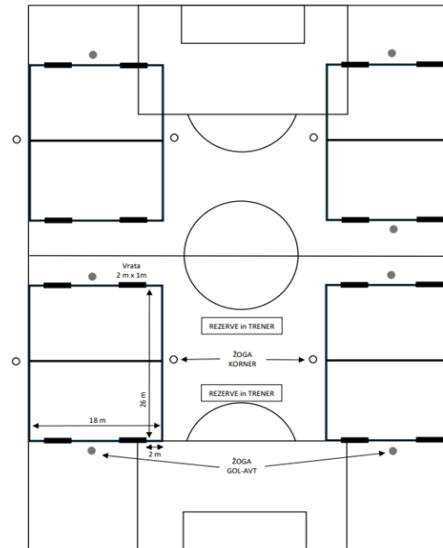
1. krog 17:00

	Zap.št	Sodelujoče ekipe
Športni park ORMOŽ ,	1	Ormož
	2	Gorišnica
	3	Cirkulane
	4	Korant Bukovci
Športni park GRAJENA	1	Grajena
	2	Podvinci ElektroHanza
	3	Intera Drava
	4	Klopotec Tržec
	5	Klopotec Podlehnik
Športni park MAJŠPERK	1	Majšperk
	2	Aluminij
	3	Hajdoše
	4	Leskovec
	5	Dornava Hermes
Športni park OPLOTNICA,	1	Oplotnica
	2	Zg. Polskava
	3	Ugovec
	4	Kety Emmi&Impol Bistrica
	5	Pragersko

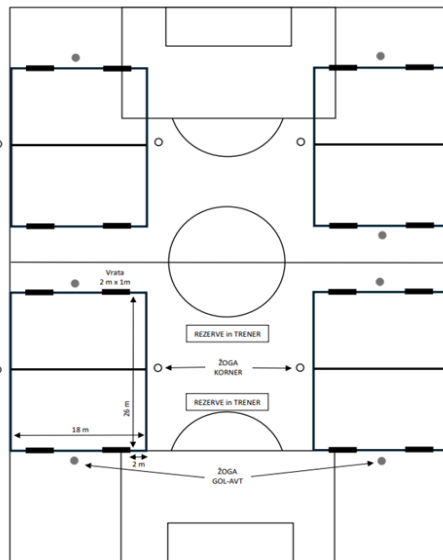
Skupine, v kateri sodelujejo 4 ekipe, igrajo po sistemu (Bergerjeve tablice):
1:4, 2:3
1:2, 4:3
3:1, 2:4

Skupine, v kateri sodeluje 5 ekip, igrajo po sistemu (Bergerjeve tablice):
1: (6), 2:5, 3:4
(6):4, 5:3, 1:2
2:(6), 3:1, 4:5
(6):5, 1:4, 2:3
3:(6), 4:2, 5:1

V primeru 5 ekip se postavi dodatno 3 igrišče



Slika 1: Igrišče za igro 3 : 3.



Slika 1: Igrišče za igro 3 : 3.

NAVODILA ZA ORGANIZACIJO TURNIRJEV MLAJŠIH CICIBANOV U7

IGRIŠČE	26 m x 18 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).
ŽOGA	Velikost št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4.
NAČIN IGRANJA	3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču brez vratarjev.
ORGANIZACIJA TURNIRJA	Klub, ki organizira turnir vzpostavi komunikacijo z ostalimi klubi vsaj 10 dni pred turnirjem. Zadolžen je za postavitev igrišč kot predvidevajo propozicije in voditi turnir po predvidenem sistemu.
IGRALNI ČAS	Igralni čas vsake tekme je odvisno od števila ekip. Skupni igralni čas ne sme presegati 50 min.
RAZPORED TEKEM	Primer 4 ekip: tekma 1- 1:4 in 2:3; tekma 2- 1:2 in 4:3; tekma 3- 3:1 in 2:4.
PRIMER NA IGRIŠČU	1. KROG: EKIPA 1 : EKIPA 4 (15 min) EKIPA 2 : EKIPA 3 (15 min) 2. KROG: EKIPA 1 : EKIPA 2 (15 min) EKIPA 4 : EKIPA 3 (15 min) 3. KROG: EKIPA 1 : EKIPA 3 (15 min) EKIPA 2 : EKIPA 4 (15 min)

PRAVILA TEKMOVANJA MLAJŠIH CICIBANOV U7

IGRIŠČE	26 m x 18 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).
ŽOGA	Velikost št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4.
NAČIN IGRANJA	3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču brez vratarjev.
ORGANIZACIJA IGRANJA	Tekmovanje bo organizirano v obliki turnirja.
IGRALNI ČAS	Skupni igralni čas ne sme presegati 50 minut.
ŠTEVILO IGRALCEV	Maks. število prijavljenih igralcev ene ekipe je osem (8). V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.
UDRACI, VMETAVANJA,...	Začetni udarec, avt, kot se izvajajo s podajo ali vodenjem. Kot se izvaja na označenem klobočku na stičišču sredinske in vzdolžne črte. Gol-avt se izvaja na označenem klobočku med malimi vrati.
DODATNA PRAVILA	V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.